

REGULAMIN WYDARZENIA “BialJam”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. **Białostocki Konkurs Tworzenia Gier Komputerowych BialJam**, (zwany dalej Konkursem lub BialJam), to wydarzenie dla osób zajmujących się tworzeniem gier. Organizatorem tego wydarzenia jest **Politechnika Białostocka**, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok (zwana dalej „Organizatorem”), a realizatorem wydarzenia jest **Koło Naukowe Twórców Gier “VectoR”**.
2. BialJam jest konkursem z dziedziny nauki informatyki. Przyznanie nagród materialnych zależy od Organizatora i sponsorów. Lista sponsorów będzie dostępna na stronie <https://wi.pb.edu.pl/bialjam>.
3. W ramach BialJamu zadaniem uczestników będzie stworzenie gry wideo (“Gra”) na temat przedstawiony przez Organizatora.
4. Niniejszy Regulamin (dalej “Regulamin”) jest usystematyzowaniem zasad, na jakich odbywa się Konkurs. Zgłoszenie na Konkurs jest równoznaczne z bezwarunkową akceptacją postanowień regulaminu.

§ 2. MIEJSCE I CZAS

1. BialJam będzie się odbywał w dniach 04.07.2025 - 06.07.2025 na terenie Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.
2. Dokładny harmonogram wydarzenia zostanie opublikowany na portalu Facebook oraz komunikatorze Discord należącym do organizatorów Konkursu.

§ 3. UCZESTNICY

1. Uczestnikami Konkursu (dalej: „Uczestnik”) mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie lub osoby, które ukończyły 16 lat, za pisemną zgodą opiekuna prawnego, sporządzoną na podstawie załącznika nr 2 do Regulaminu, przedłożoną Organizatorowi, które zgłosiły się poprzez formularz zgłoszeniowy, o którym mowa w § 4 ust. 1.
2. Poprzez udział w konkursie Uczestnik oświadcza, że:
 - a) zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - b) akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z informacją dotyczącą odbioru nagrody;
 - c) zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu;
 - d) wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Konkursie;
 - e) wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku;
 - f) w związku z wygraną w Konkursie wyraża zgodę na podanie do publicznej wiadomości danych identyfikacyjnych którymi rejestrował się na Konkurs.
3. Organizator utrzuwa przebieg Konkursu dla celów dokumentacji i promocji. W jego wyniku wybrane fragmenty wraz z wizerunkiem Uczestnika mogą być udostępnione na stronie internetowej Organizatora oraz portalach społecznościowych, na których Organizator posiada konto. Uczestnictwo w wydarzeniu jest jednoznaczne z udzieleniem zgody na przetwarzanie wizerunku Uczestników w celach dokumentacyjnych i

promocyjnych oraz na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062 z późn. zm.), nieodpłatnej, nieograniczonej ilościowo i czasowo ani terytorialnie zgody na wykorzystanie, obróbkę, powielanie i wielokrotne rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika utrwalonego na zdjęciach i nagraniach wykonanych podczas Wydarzenia bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania, w celach dokumentacyjnych i promocyjnych. Powyższa zgodna jest jednoznaczna z tym, że fotografie i nagrania wykonane podczas Wydarzenia mogą być umieszczone w Internecie, w tym przede wszystkim na stronie internetowej Organizatora oraz portalach społecznościowych na których Organizator posiada konto.

4. Laureaci Konkursu zobowiązani są do wyrażenia zgody na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku w celach promocyjnych wydarzenia. Wzór zgody na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
5. W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby wyznaczone przez Organizatora do organizacji konkursu.

§ 4. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestnikami konkursu mogą być tylko i wyłącznie osoby, które zarejestrują się przed rozpoczęciem Konkursu, za pomocą formularza zgłoszeniowego, który będzie podawany na stronach Konkursu, bądź zarejestrują się u Organizatora na miejscu w dniu wydarzenia, jeśli limit osób (§5 ust. 1) nie zostanie przekroczony. Formularz zgłoszeniowy zostanie udostępniony na stronach BiałJam (Facebook i <https://wi.pb.edu.pl/bialjam>), Politechniki Białostockiej i pojawi się on najpóźniej 2 tygodnie przed wydarzeniem.
2. W formularzu zgłoszeniowym Uczestnicy muszą podać następujące dane osobowe:
 - a) Imię Uczestnika,
 - b) Nazwisko Uczestnika ,
 - c) Numer kontaktowy Uczestnika,
 - d) Adres e-mail kontaktowy Uczestnika,
 - e) Informacje o pełnoletności, bądź niepełnoletności Uczestnika.
3. Zgłoszenie na Konkurs jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez Uczestników.
4. W razie zgłoszenia się maksymalnej ilości osób (§5 ust. 1) Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zamknięcia zapisów.
5. O uczestnictwie Uczestnika w Konkursie decyduje Organizator, uwzględniając kolejność zgłoszeń oraz ich zgodność z Regulaminem.
6. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia Uczestnika do Konkursu bez podania przyczyny.
7. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z prawem oraz z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego.

§ 5. ZASADY OGÓLNE KONKURSU

1. Maksymalna liczba miejsc w Konkursie wynosi 100 osób.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany ilości dostępnych miejsc.
3. Konkurs będzie inicjowany w formie ogłoszenia konkursowego (dalej: „Post

konkursowy“) na fanpage’ach: BiałJam (Facebook i <https://wi.pb.edu.pl/bialjam>), Politechniki Białostockiej.

4. Celem Konkursu jest stworzenie, w ciągu 48 nieprzerwanych godzin liczonych od oficjalnego rozpoczęcia Konkursu, działającej gry komputerowej. Praca musi być interaktywna, co rozumiane jest poprzez posiadanie określonego sposobu sterowania umożliwiającego wpływ na przebieg gry.
5. W chwili rozpoczęcia części konkursowej BiałJam, wszyscy Uczestnicy otrzymają informację o temacie.
6. Organizator zapewnia dostęp do Internetu oraz nocleg na terenie Konkursu, a także zapewnia dostęp do pryszniców. Organizator nie zapewnia sprzętu do pracy, żywienia ani przedmiotów niezbędnych do noclegu.
7. Uczestnicy mogą pracować w zespołach co najwyżej pięcioosobowych. Na etapie rejestracji nie jest wymagane podanie składu osobowego drużyny, a osoby indywidualne, które zdecydują się na pracę w zespole będą miały możliwość stworzenia takiej drużyny z innymi Uczestnikami w dniu rozpoczęcia Konkursu.
8. Praca konkursowa powinna być pracą własną (indywidualną lub grupową) stworzoną tylko i wyłącznie w czasie trwania rozgrywki konkursowej. Uczestnicy zobowiązani są do korzystania z systemów kontroli wersji oraz do udostępnienia dedykowanych repozytoriów Organizatorowi na jego żądanie.
9. Zabrania się umieszczania w pracach konkursowych kodu szkodliwego wobec systemu Użytkowników, naruszającego ich prywatność czy prawa osobiste lub mogącego spowodować niepożądane zmiany w systemie, bądź mogącego uszkodzić system operacyjny. Praca nie może dokonywać w systemie użytkownika instalacji i pozostawiać w nim żadnych komponentów po jej usunięciu. W miarę możliwości, korzystanie z gry powinno być możliwe bezpośrednio po wypakowaniu jej z archiwum lub bezpośrednio z katalogu.
10. Przy tworzeniu pracy można używać dowolnego języka, środowiska programowania, darmowych bibliotek oraz wybranych silników i platform o licencji niekomercyjnej. Plik wykonywalny może być dedykowany na dowolny popularny system operacyjny lub działać w przeglądarce. Zabrania się wykorzystywania kodu napisanego przez inne osoby, z wyjątkiem gotowych bibliotek udostępnianych na otwartej licencji lub w przypadku uzyskania odpowiedniego upoważnienia.
11. Można używać gotowych zasobów graficznych, muzycznych, dźwiękowych itp., z zastrzeżeniem że należy postępować zgodnie z licencją, na jakiej zostały one udostępnione. Zalecane jest korzystanie z autorskich materiałów utworzonych podczas Konkursu, chociaż nie jest to wymagane.
12. Jeżeli uczestnik złamie Regulamin, może zostać zdyskwalifikowany, a nawet usunięty z terenu odbywania się Konkursu przed jego zakończeniem.
13. Obowiązuje kategoriyczny zakaz umieszczania w pracach konkursowych treści niezgodnych z prawem, kontrowersyjnych oraz innych, które mogłyby zostać źle przyjęte, w szczególności: pornograficznych, drastycznych, rasistowskich, wzywających do nienawiści lub propagujących narkotyki, dopalacze lub inne używki.

§ 6. NAGRODY

1. Gry konkursowe oceniane będą przez Jury w składzie ustalonym przez Organizatora.
2. Jury będzie miało prawo pominięcia Gier niespełniających wymogów Regulaminu oraz wykluczenia z BiałJamą ich autorów.
3. Fundatorem nagród jest Politechnika Białostocka oraz sponsorzy. Lista sponsorów będzie dostępna na stronie <https://wi.pb.edu.pl/bialjam>. Nagrody będą miały charakter rzeczowy i ich wartość nie przekroczy 2000 złotych na jedną osobę.
4. Jury, kierując się subiektywną oceną prac, wybierze zwycięzców następujących kategorii:
 - a) Nagroda Jury (najlepsza gra),
 - b) Wykorzystanie Tematu dodatkowego,
 - c) Grafika,
 - d) Najlepsza Oprawa Audio,
5. W ramach Konkursu przewiduje się głosowanie na Nagrodę Publiczności przyznawaną przez Uczestników Konkursu. Każdy Uczestnik Konkursu posiada prawo do oddania jednego głosu na najlepszą w ich ocenie Grę, z zastrzeżeniem że nie można zagłosować na własną Grę.
6. Organizator oraz sponsorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród specjalnych.
7. Zwycięzca może zrzec się nagrody, z zastrzeżeniem ust. 8.
8. Przyznane nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne rzeczy. Nagrodzonym Uczestnikom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości poszczególnych nagród.
9. Nagrody muszą zostać odebrane osobiście w dniu wyznaczonym przez Organizatora. W przypadku ich nieodebrania nagrody przepadają.

§ 7. ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Uczestnicy biorą udział w Konkursie na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo rzeczy należących do Uczestników. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na miejscu. Uczestnicy Konkursu ponoszą wszelką odpowiedzialność za szkody materialne, osobowe powstałe w wyniku ich działania lub zaniechania.
2. Organizator nie sprawdza ani nie ponosi odpowiedzialności za legalność materiałów użytych w pracach konkursowych, ani oprogramowania użytego do ich tworzenia. Zabrania się korzystania z materiałów nielegalnych.
3. Organizator posiada ostateczny głos w sprawach niezdefiniowanych w Regulaminie lub wymagających wyjaśnienia bądź interpretacji.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbki na zdrowiu powstałe w wyniku następstw nieszczęśliwych wypadków.

§ 8. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Politechnika Białostocka, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok, tel.: 85 746 90 00, <https://www.pb.edu.pl> (dalej Uczelnia).
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.

3. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia wydarzenia, publikacji informacji o laureatach oraz w celu promocyjnymi informacyjnym - na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia wydarzenia i wydania nagród lub do cofnięcia udzielonej zgody.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a) sprostowania danych,
 - b) cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem,
 - c) usunięcia danych,
 - d) ograniczenia przetwarzania danych,
7. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
8. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w wydarzeniu. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w wydarzeniu.
9. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 rozporządzenia.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu oraz zmiany niniejszego Regulaminu. Wszystkie dodatkowe informacje umieszczane będą na profilu wydarzenia. Pytania i uwagi można kierować na adres e-mail: bialjam@sspb.pl.
2. Uczestnicy udzielają Organizatorowi nieodpłatnej licencji Creative Commons CC BY (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.pl>) na stworzony w trakcie trwania konkursu kod oraz zasoby aplikacji. Mogą one zostać upublicznione. Organizator zastrzega sobie prawo publikowania i reprodukowania prac konkursowych w celach marketingowych oraz publikowania zdjęć z Uczestnikami z czasu trwania konkursu.

ZEZWOLENIE NA UTRWALANIE I ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

Na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062 z późn. zm.), zezwalam na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej, itd.) przez Politechnikę Białostocką z siedzibą przy ul. Wiejskiej 45a, 15-351 Białystok na potrzeby działań promocyjnych upowszechniających informacje o wydarzeniu.

1. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie.
2. Mój wizerunek może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem, natomiast nagrania filmowe z moim udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby informacyjno – promocyjne upowszechniające informacje o Konkursie, jego uczestnikach i laureatach.
3. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnianie w Internecie, w tym na stronach Politechniki Białostockiej: pb.edu.pl i jej subdomenach, a także innych stronach internetowych administrowanych przez Politechnikę Białostocką, oraz zamieszczanie na portalach społecznościowych na których administrator posiada konto.
4. Przeniesienie niniejszego zezwolenia oraz wszelkich praw z nim związanych na osobę lub podmiot trzeci nie wymaga mojej uprzedniej zgody na taką czynność i następuje nieodpłatnie.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałem/-am się z obowiązkiem informacyjnym Administratora w zakresie przetwarzania moich danych osobowych.

.....
(data i podpis)

ZGODA OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ DZIECKA W WYDARZENIU I PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

.....
w konkursie BialJam 2025 organizowanym przez Politechnikę Białostocką.

Niniejsza zgoda obejmuje również zgodę na podanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska dziecka oraz wizerunku. Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/em się z obowiązkiem informacyjnym dotyczącym przetwarzania danych osobowych.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem wydarzenia BialJam 2025.

Ponadto oświadczam, że:

- 1) nie ma przeciwwskazań, by moje dziecko wzięło udział w tego typu wydarzeniu,
- 2) biorę pełną odpowiedzialność za rzeczy wartościowe zabrane przez moje dziecko,
- 3) w razie wypadku lub choroby podczas wydarzenia wyrażam zgodę na udzielenie pomocy medycznej lub leczenia ambulatoryjne,
- 4) biorę odpowiedzialność za dojazd dziecka na miejsce wydarzenia i jego powrót do domu,
- 5) biorę odpowiedzialność finansową za szkody materialne wyrządzone przez moje dziecko w trakcie wydarzenia,
- 6) wyrażam zgodę na przebadanie dziecka w kierunku używania alkoholu, narkotyków i innych środków odurzających.

.....
data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego dziecka

Informacja Administratora w związku z przetwarzaniem danych osobowych – zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanego dalej RODO)

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Politechnika Białostocka, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok, tel.: 85 746 90 00, <https://www.pb.edu.pl> (dalej Uczelnia).
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.

3. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia wydarzenia, publikacji informacji o laureatach oraz w celu promocyjnymi informacyjnym - na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia wydarzenia i wydania nagród lub do cofnięcia udzielonej zgody.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a) sprostowania danych,
 - b) cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem,
 - c) usunięcia danych,
 - d) ograniczenia przetwarzania danych.
7. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
8. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w wydarzeniu. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w wydarzeniu.
9. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 rozporządzenia.

.....
(data i miejscowość)

.....
(imię i nazwisko uczestnika wydarzenia)