

Regulamin konkursu „Matematyczna Choinka”

Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej oraz Studenckie Koło Naukowe Math4You ogłaszają konkurs pod tytułem „**Matematyczna Choinka**”.

1. Organizatorem konkursu jest Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej i Studenckie Koło Naukowe Math4You.
2. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych oraz studenci szkół wyższych.
3. Zadaniem konkursowym będzie przedstawienie pomysłu (i jego zrealizowanie, które nazwiemy projektem) na Matematyczną Choinkę.
4. Projekt powinien zawierać elementy nawiązujące do szeroko rozumianej matematyki lub informatyki.
5. Praca konkursowa może zostać zrealizowana w dowolnej formie (praca plastyczna, zdjęcie, tekst, film, utwór muzyczny itp.), powinna ona być jednak udokumentowana i przesłana w jednym z formatów określonych w punkcie 6.
6. Dopuszczalne formaty przesyłanych prac to: JPG, GIF, PNG, PDF, MP3, WAV, WMA, WMV, MP4, DOC, DOCX. (Sugerujemy, aby nie przysyłać prac, w których rozmieszczenie treści na stronie ma znaczenie, w formatach DOC i DOCX.)
7. Pracę konkursową można wykonać indywidualnie lub w zespołach dwuosobowych.
8. Każdy uczestnik może przedstawić dowolną liczbę prac.
9. W konkursie będą podlegały ocenie tylko te prace, które nie były nigdzie publikowane, ani nie zostały zgłoszone do innych konkursów.
10. Projekty należy przysyłać drogą mailową na adres kolo.math4you@gmail.com.

Zgłoszenie powinno zawierać:

- **imię i nazwisko autora,**
- **nazwę i adres szkoły, do której autor uczęszcza, lub nazwę i adres uczelni, której autor jest studentem,**
- **pracę projektową, skan lub zdjęcie pracy projektowej.**

11. Zgłoszenie należy przesłać do 18 grudnia 2017 r., do godziny 23:59.
12. Udział w konkursie jest bezpłatny.
13. Prace oceniać będzie Jury Konkursowe, złożone z członków i opiekunów Studenckiego Koła Naukowego Math4You.
14. Konkurs zakończy się wyłonieniem laureatów.
15. O wygranej laureaci zostaną poinformowani drogą mailową w ciągu 72 godzin od momentu zakończenia konkursu na adresy, z których przesłane zostaną zgłoszenia projektów.
16. Najbardziej innowacyjne i najciekawsze pomysły zostaną nagrodzone i zaprezentowane na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia terminu przesyłania prac.
18. Uczestnik, zgłaszając pracę na konkurs, akceptuje regulamin konkursu i zgadza się na nieodpłatną publikację zgłoszonych prac po ogłoszeniu wyników.
19. Przystępując do konkursu (wysyłając zgłoszenie), uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez organizatorów. Dane będą przetwarzane jedynie w celu przeprowadzenia konkursu.