



Kształcenie na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej

Rada Przedsiębiorców, 11.05.2022

Agenda

Modernizacja programów studiów

Akredytacje

WI w statystykach

Współpraca z otoczeniem społeczno-gospodarczym

Zmiany w programach studiów

Nowe

- Informatyka II – 2020     
   
- Matematyka stosowana II – 2020  

Zmodernizowane

- Matematyka stosowana – 2021
- Informatyka i ekonometria - 2021

Plany modernizacji programów studiów

informatyka – studia pierwszego stopnia (od roku 2023/24)

maj 2022 – powołanie Komisji ds. uruchomienia nowych kierunków studiów (przewodniczący – dr inż. Cezary Bołdak)

Zadania:

Czy otwieramy nowe kierunki?

Jakie specjalności?

Profil studiów: ogólnoakademicki, praktyczny

Czy jest zapotrzebowanie na studia dualne?

Oferta kształcenia w języku angielskim

dla studentów polskich i zagranicznych

Od roku 2022/23 specjalność Biometry and Image Processing
(informatyka studia stacjonarne II stopnia)

Przedmioty w ofercie dla studentów polskich:

- informatyka i ekonometria (1 przedmiot)
- matematyka stosowana (3 przedmioty)

Przedmioty w ramach programu Erasmus+:

47 – w roku 2020/21 (29 w obydwu semestrach)

48 – w roku 2021/22 (27 w obydwu semestrach)

Akredytacje kierunków



Polska
Komisja
Akredytacyjna

informatyka - 2021/22
informatyka i ekonometria - 2025/26
matematyka stosowana - 2025/26



informatyka (I stopnia) - 2022/23

Złożone wnioski:

informatyka (I + II stopnia)
informatyka i ekonometria

Zbliżające się akredytacje



Polska
Komisja
Akredytacyjna

Kierunek: informatyka

Planowany termin wizyty: 30-31 maja 2022

30 maja 2022, godz. 14 (lub 16) – spotkanie online z przedstawicielami otoczenia społeczno-gospodarczego



Kierunek: informatyka oraz informatyka i ekonometria
Prawdopodobny termin: maj/czerwiec 2022

Studia poddyplomowe

Data Science - Developer / Analityk Danych

Front-End Development

Marketing Internetowy

Projektowanie User Experience i Analityka internetowa

JavaScript Developer

Cyberbezpieczeństwo

Bezpieczeństwo systemów i sieci komputerowych

Programowanie i Technologie ICT

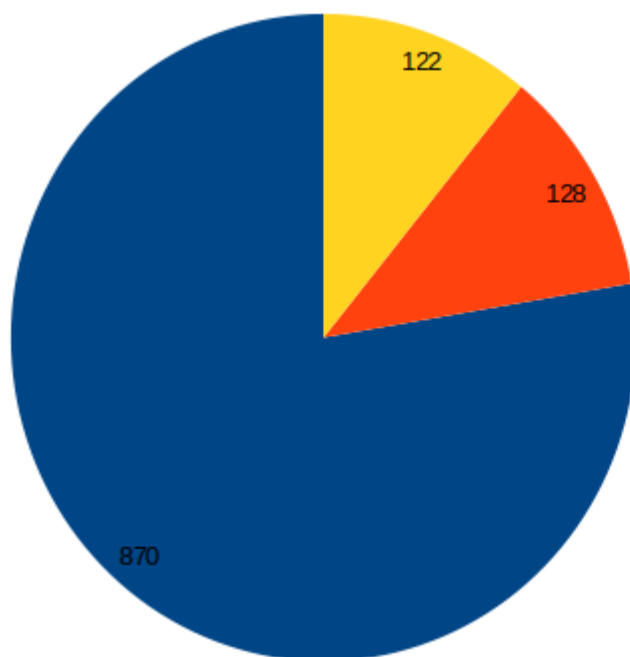
Menadżer E-commerce

Tester oprogramowania

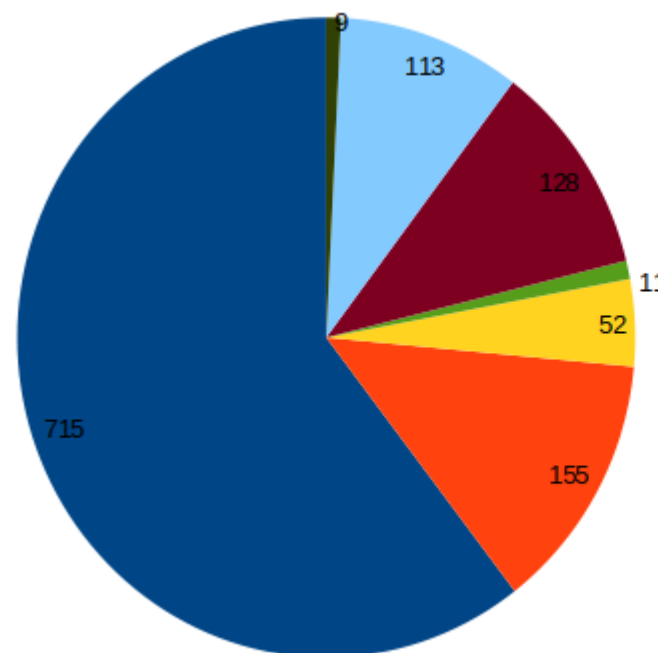


Liczba studentów

Liczba studentów: **1111** (stan na dzień 31 grudnia 2021)



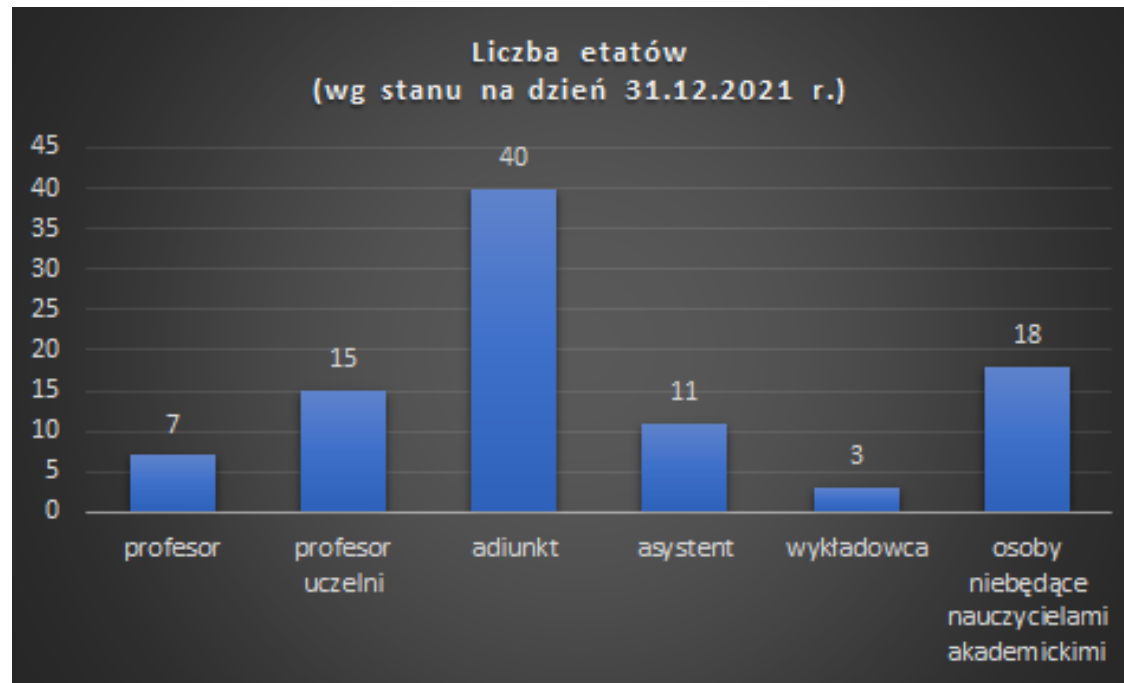
■ informatyka
■ informatyka i ekonometria
■ matematyka stosowana



■ informatyka I stac.
■ informatyka I nstac.
■ informatyka II stac.
■ informatyka II nstac.
■ informatyka i ekonometria I
■ matematyka stosowana I
■ matematyka stosowana II

Wydział Informatyki w statystyce

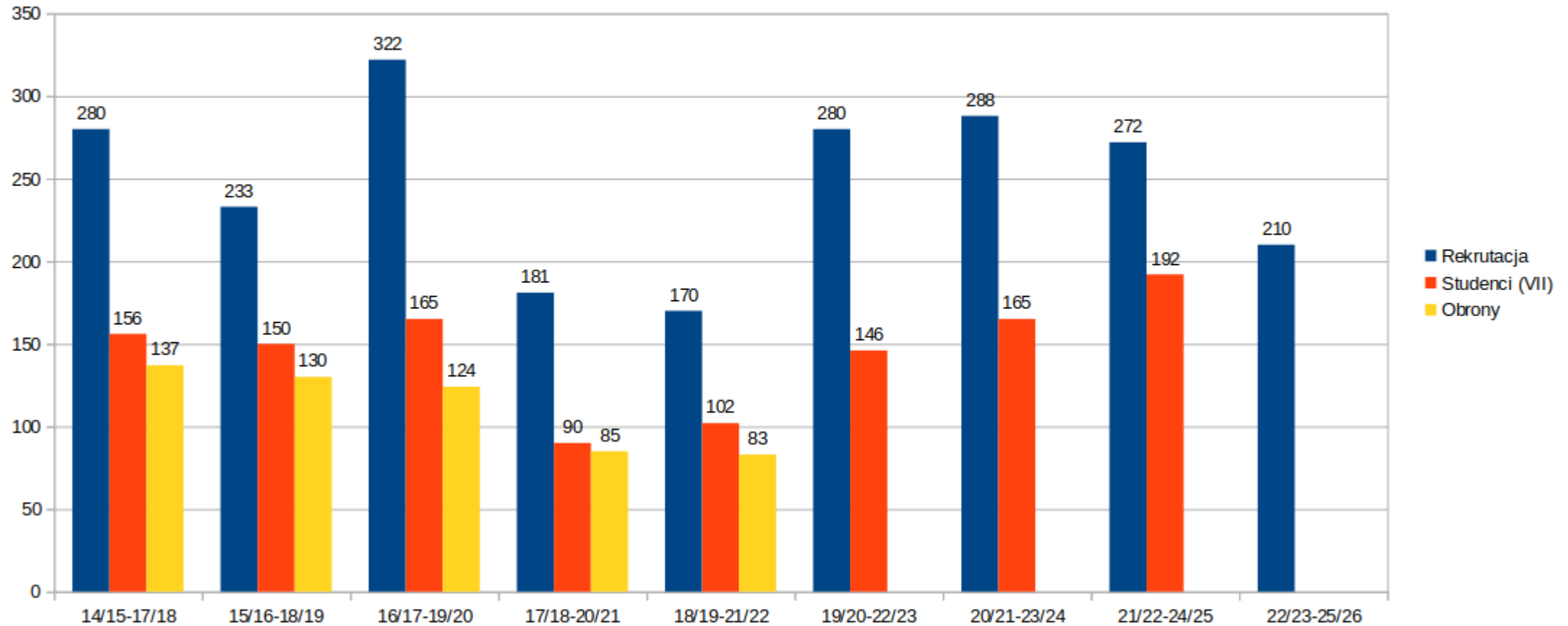
Rok akademicki	Liczba etatów	Liczba studentów	WDD
2020/21	75	1183	15,8
2021/22	76	1128	14,8



Liczba studentów na kierunku informatyka

studia stacjonarne pierwszego stopnia

Liczba kandydatów i absolwentów



Limity przyjęć

Kierunek	Stopień	Tryb	
		stacjonarne	niestacjonarne
Informatyka	pierwszy	272 210	75
Informatyka i ekonometria		60 45	
Matematyka stosowana		60 45	
Informatyka	drugi	75	20
Matematyka stosowana		20	

Limity na rok 2021/22 - kolor czerwony

Limity na rok 2022/23 - kolor czarny

Najbliższa przyszłość

Programy studiów:

- Informatyka I – nowy program studiów (2021/22)
- Bioinformatyka (Biostatystyka) – we współpracy z UMB

Rozwój studiów podyplomowych i kursów specjalistycznych (we współpracy z firmami)

Czego potrzebujemy:

- Kadra dydaktyczna
- Infrastruktura (nowoczesne laboratoria, pracownie)

Współpraca z otoczeniem społeczno-gospodarczym

W zakresie dydaktyki:

- Opracowanie i/lub opiniowanie programów studiów
- Prowadzenie zajęć (pełne zajęcia, nieregularne spotkania)
- Praktyki zawodowe
- Prace dyplomowe
- Studenckie koła naukowe

oraz inne.

Zajęcia prowadzone przez firmy

- Zaawansowane zagadnienia programowania (informatyka I)
- Internet of Things (informatyka II, ITI)



Od roku 2020/2021

- Tworzenie gier w technologii VR (informatyka II, BiPS)
- Wybrane systemy rozproszone (informatyka II, IO)



intratel

Praktyki zawodowe

Zapraszamy do zgłaszania ofert stałych i tymczasowych

Oferta jest umieszczana na stronie:

<https://wi.pb.edu.pl/studenci/organizacja-toku-studiow/praktyki-i-staze/oferty-praktyk/>

Wymiar praktyk:

Informatyka I / II – 4 / 2 tygodnie

Informatyka i ekonometria – 6 miesięcy

Matematyka stosowana I / II – 6 / 3 miesięcy/ce

Prace dyplomowe

Terminy zgłaszania prac:

- Inżynierskie
 - wszystkie kierunki (listopad-grudzień)
- Magisterskie (niezbędny element badawczy)
 - Informatyka (czerwiec-wrzesień)
 - Matematyka stosowana (listopad-grudzień)

Prace (tytuł oraz zakres) zgłaszamy mailowo:

wi.ksztalcenie@pb.edu.pl

wi.rozwoj@pb.edu.pl

Studenckie koła naukowe

- Grupa Technologii Mobilnych,
- Studenckie Towarzystwo Open Source,
- Mobilne Systemy Inteligentne,
- Koło Naukowe Gier,
- Koło Naukowe Biometrii,
- Koło Naukowe Math4You,
- Koło Naukowe CAVE (wspólnie z Wydziałem Architektury),
- **Koło Naukowe Vector,**
- **Koło Naukowe Bezpieczeństwa Komputerowego „GoSecurity”.**



Zapraszamy do objęcia patronatem wybranego koła lub utworzenia nowego.

Dziękuję za uwagę

Zapraszamy do dyskusji

Kontakt: wi.ksztalcenie@pb.edu.pl

Sala integracji studenckiej

Dzięki Państwa pomocy i wsparciu uruchomiona została Sala integracji studenckiej „Dunin2”.



softserve

spyrosoft

workai.



Dżemik

Największy konkurs programowania gier dla dzieci i młodzieży w tej części Polski.

Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych do 18 roku życia i polega na zaimplementowaniu gry komputerowej wykorzystując wybraną technologię.

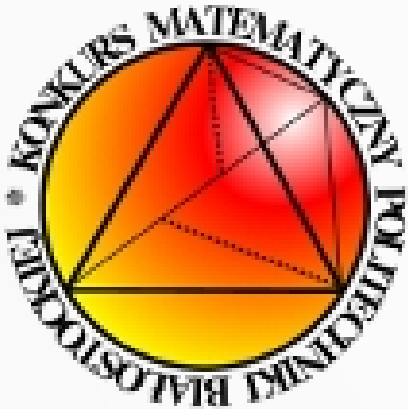
Konkurs odbędzie się w dniach 27 maja – 3 czerwca 2022 r. i zostanie przeprowadzony zdalnie.

Rejestracja zostanie uruchomiona 16 maja i potrwa do 25 maja!

W tym roku wsparli nas:

The logo for spyrosoft, featuring the word "spyrosoft" in a blue, lowercase, sans-serif font with a small orange triangle above the letter 'o'.The logo for softserve, featuring the word "softserve" in a bold, black, lowercase, sans-serif font.The logo for INSPEER!TY, featuring the word "INSPEER!TY" in a bold, black, uppercase, sans-serif font with a green exclamation mark.The logo for DigiLeader, featuring the word "DigiLeader" in a black, sans-serif font.

Konkurs matematyczny



Organizatorem Konkursu Matematycznego Politechniki Białostockiej jest Centrum Popularyzacji Matematyki SIGNUM przy Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej.

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych z klas VII i VIII oraz ponadpodstawowych z klas I, II i III.

TERMIN: 28/05/2022 r.

BialJam



Białostocki Konkurs Tworzenia Gier Komputerowych.

Reaktywacji wydarzenia podjęło się Studenckie Koło Naukowe Vector.

TERMIN: 27-29/05/2022 r.

EastRobo



Największa impreza robotyczna w Polsce północno-wschodniej! Na zawodach EastROBO, już od 2012 roku, spotykają się pasjonaci robotyki i technologii oraz zawodnicy, którzy rywalizują o tytuł najlepszego konstruktora robotów złożonych wyłącznie z części LEGO.

W turnieju mogą startować drużyny złożone ze studentów lub uczniów szkół średnich. Wydarzenie jest otwarte dla widzów i kibiców.

TERMIN: 19-20/11/2022 r.

Białostocki Test Informatyków



BIAŁOSTOCKI TEST
INFORMATYKÓW

Konkurs wiedzy i umiejętności, w którym pytania proponują współpracujące z Wydziałem firmy z branży IT.

TERMIN: 23/11/2022 r.

intive

execon.

● brittenet

workai.

TT
SW
TRANSITION
TECHNOLOGIES
SOFTWARE

PLUM®

softserve

X-CODE

imagine. we'll do the rest

INSPEER!TY

psc
TRANSITION
TECHNOLOGIES

rydoo

TY
MS
TRANSITION
TECHNOLOGIES MS

Dziękuję za uwagę

Kontakt: wi.rozwoj@pb.edu.pl