

SIATKA: Informatyka (Computer Science) drugiego stopnia spec. Biometria i przetwarzanie sygnałów (Biometry and Image Processing) stacjonarne 2025/2026L -- 2026/2027L "Uchwała Senatu PB nr 562/XXXV/XV/2020"

Lp.	Nazwa przedmiotu	Kod	Liczba ECTS			Liczba godzin w semestrze						Forma zaliczenia
			C	K	P	W	Ć	Ps	P	L	S	
SEMESTR 1												
1.1	Analiza i testowanie systemów informatycznych	INF2ATS	4	2.7	2.4	30		30				E
1.2	Obliczenia naukowe w praktyce	INF2ONP	4	2.7	2.3	30		30				E
1.3	Rozproszone systemy internetowe	INF2RSI	4	2.7	2.4	30		30				E
1.4	Zaawansowane bazy danych i hurtownie danych	INF2ZBD	4	2.6	2.2	30		30				Z
1.5	Internet of things	INF2IOT	3	2	2	15				30		Z
1.6	Przedsiębiorczość	INF2PRZ	3	0.8	2.8		15					Z
1.7	Zarządzanie projektami informatycznymi	INF2ZPI	3	2	1.4	30	15					Z
1.8	Język obcy	-	2	1.4	2		30					Z
1.9	Przedmiot obieralny (HES II)	-	2	1.4	0	30						Z
1.10	Wprowadzenie do badań naukowych	INF2WBN	1	0.8	0	15						Z
RAZEM W SEMESTRZE			30	19.1	17.5	210	210				Razem godz.: 420	
SEMESTR 2												
2.1	Przetwarzanie obrazów w biometrii	INF2APB	6	3.5	4.3	30		30	20			E
2.2	Systemy SoC w przetwarzaniu sygnałów	INF2SSP	5	2.6	2.8	30		30				Z
2.3	Programowanie gier	INF2PGI	4	2.6	2.4	30		30				Z
2.4	Projekt zespołowy - badawczy	INF2PZB	4	1.4	2.2				30			Z
2.5	Inteligentne metody przetwarzania sygnałów	INF2IPS	3	2	1.2	30		15				Z
2.6	Zaawansowany internet wszechrzeczny	INF2IOE	3	2	2	15		30				Z
2.7	Przedmiot obieralny 1	-	2	1.4	1	15		15				Z
2.8	Zaawansowane aplikacje internetowe	INF2RIA	2	1.4	1.2	15		15				Z
2.9	Proseminarium	INF2PSE	1	0.7	0.3						15	Z
RAZEM W SEMESTRZE			30	17.6	17.4	165	230				Razem godz.: 395	
SEMESTR 3												
3.1	Praca dyplomowa magisterska	INF2PDM	15	1	14.2							Z
3.2	Biometria w rozpoznawaniu człowieka	INF2BRC	6	3.5	3.8	30		30	20			E
3.3	Interakcja człowiek-maszyna	INF2ICM	3	2	2	15		30				Z
3.4	Praktyka zawodowa	INF2PZA	2	2	2							Z
3.5	Przetwarzanie wiedzy w systemach ekspertowych	INF2SEK	2	1.5	0.9	20		15				Z
3.6	Seminarium dyplomowe	INF2SDY	2	1.4	2						30	Z
RAZEM W SEMESTRZE			30	11.4	24.9	65	125				Razem godz.: 190	
ŁACZNIE W TRAKCIE STUDIÓW			90	48.1	59.8	440 (44%)	565 (56%)				RAZEM GODZIN: 1005	

Liczba ECTS: C - całkowita, K - "kontaktowych" (związanych z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela), P - "praktycznych" (związanych z zajęciami o charakterze praktycznym)
Liczba godzin w semestrze: W - wykład, Ć - ćwiczenia, Ps - pracownia specjalistyczna, P - projekt, L - laboratorium, S - seminarium

Przedmioty obieralne (60 ECTS - 67 %)

- Biometria w rozpoznawaniu człowieka (6 ECTS)
- Inteligentne metody przetwarzania sygnałów (3 ECTS)
- Interakcja człowiek-maszyna (3 ECTS)
- Język obcy (2 ECTS)
Język angielski B2+ (INF2JAN), Język hiszpański A1 (INF2JH_A1), Język niemiecki A1 (INF2JN_A1), Język niemiecki B2+ (INF2JNI), Język rosyjski B2+ (INF2JRO),
- Praca dyplomowa magisterska (15 ECTS)
- Praktyka zawodowa (2 ECTS)
- Programowanie gier (4 ECTS)
- Proseminarium (1 ECTS)
- Przedmiot obieralny (HES II) (2 ECTS)
Historia matematyki (INF2HMA), Wprowadzenie do fotografii (INF2FOT), Wprowadzenie do muzyki współczesnej (INF2WMW),
- Przedmiot obieralny 1 (2 ECTS)
Deep Learning w biometrii (INF2DLB), Informatyka w robotyce (INF2IWR), Programowanie akceleratorów graficznych (INF2PAG), Sensory (INF2SEN), Tworzenie gier w technologii VR (INF2GVR),
- Przetwarzanie obrazów w biometrii (6 ECTS)
- Przetwarzanie wiedzy w systemach ekspertowych (2 ECTS)
- Seminarium dyplomowe (2 ECTS)
- Systemy SoC w przetwarzaniu sygnałów (5 ECTS)
- Zaawansowane aplikacje internetowe (2 ECTS)
- Zaawansowany internet wszechrzeczny (3 ECTS)