

Politechnika Białostocka									
Kierunek studiów	Matematyka Stosowana						Poziom i forma studiów	pierwszego stopnia inżynierskie stacjonarne	
Specjalność / Ścieżka dyplomowania	Przedmiot wspólny						Profil kształcenia	praktyczny	
Nazwa przedmiotu	Historia informatyki						Kod przedmiotu	MAT1HIN	
							Rodzaj przedmiotu	obieralny	
Forma zajęć i liczba godzin	W	Ć	L	P	Ps	T	S	Semestr	3
	30							Punkty ECTS	3
Przedmioty wprowadzające									
Cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaprezentowanie historii informatyki i jej wpływu na inne dziedziny, jak również na społeczeństwo. Studenci poznają zarówno aspekty związane z algorytmami, budową urządzeń komputerowych oraz zastosowaniami komputerów na przestrzeni dziejów. Dodatkowo zostanie wskazany wpływ dawnych rozwiązań na późniejszy rozwój informatyki oraz na współczesne komputery, a także wpływ na społeczeństwo, naukę, technologie. Pokazany zostanie również wkład Polaków do rozwoju informatyki.								
Treści programowe	Historia algorytmiki, pierwsze algorytmy, rozwój algorytmiki. Pierwsze komputery. Wpływ rozwoju elektroniki na informatykę. Wpływ rozwoju komputerów na społeczeństwo. Wpływ rozwoju komputerów na inne dziedziny. Komputery domowe i ich wpływ na społeczeństwo. Historia "Doliny Krzemowej". Historia rozwoju systemów operacyjnych. Historia rozwoju GUI. Historia oprogramowania użytkowego. Historia znanych serii komputerów domowych. Komputery w rozrywce. Historia gier komputerowych. Polacy i ich rola w historii informatyki. Technologie stosowane we wczesnych komputerach.								
Metody dydaktyczne	dyskusja związana z wykładem, pokaz, wykład informacyjny, pogadanka, opowiadanie, prelekcja, odczyt, wykład problemowy, wykład konwersatoryjny,								
Forma zaliczenia	wykład - zaliczenie pisemne								
Symbol efektu uczenia się	Zakładane efekty uczenia się						Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się		
EU1	zna wybrane historyczne rozwiązania w dziedzinie komputerów domowych i ich wpływ na inne dziedziny życia						K_W17		
EU2	zna historyczne tło powstawania wybranej technologii informatycznej						K_W17		
EU3	określa znaczące fakty w historii informatyki i potrafi je umiejscowić w czasie						K_W17		
EU4	wymienia polskich informatyków i ich dokonania						K_W17		
Symbol efektu uczenia się	Sposób weryfikacji efektu uczenia się						Forma zajęć na której zachodzi weryfikacja		
EU1	test pisemny						W		
EU2	test pisemny						W		
EU3	test pisemny						W		
EU4	test pisemny						W		
Bilans nakładu pracy studenta (w godzinach)							Liczba godz.		
Wyliczenie	1 - Udział w wykładach -						30		
	2 - Udział w konsultacjach -						5		
	3 - Przygotowanie do zaliczenia -						40		
	RAZEM:						75		
Wskaźniki ilościowe							GODZINY	ECTS	
Nakład pracy studenta związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela							35 (1)+(2)	1,4	
Nakład pracy studenta związany z zajęciami o charakterze praktycznym							0	0,0	
Literatura podstawowa	1. A. Targowski, Historia, teraźniejszość, przyszłość informatyki, Wyd. Politechniki Łódzkiej, 2013. 2. H. Kaufmann, Dzieje komputerów, PWN, 1980. 3. R. Ligonnière, Prehistoria i historia komputerów: od początków rachowania do pierwszych kalkulatorów elektronicznych, Ossolineum, 1992.								
Literatura uzupełniająca	1. M. Kozioł, Szalona historia komputerów, Prószyński Media, 2017.								
Jednostka realizująca	Katedra Systemów Informatycznych i Sieci Komputerowych						Data opracowania programu		
Program opracował(a)	dr inż. Tomasz Grześ						5 kwietnia 2019		